

KWARTETSPEL

Ontwikkeld door Nele Piers - PBAERG Arteveldehogeschool Gent in opdracht van het Huis van Alijn

VOORWOORD



Onder het ergotherapeutisch thema 'Cognitie' wordt dit wielrenner kwartetspel aangeboden. Het spelen van een kwartetspel vraagt namelijk een goed concentratievermogen en een goed korte termijngeheugen van de oudere. Het is dan ook aanbevolen om dit spel te spelen met ouderen die voldoen aan bovenstaande eigenschappen of nood hebben om ofwel het concentratievermogen ofwel het korte termijngeheugen te oefenen.

In het bijgevoegde document vind je zestien kwartetten in verschillende moeilijkheidsgraden.

DOEL

Aan de hand van verschillende vragen zoveel mogelijk kwartetten van vier kaarten te verzamelen. Door de aandacht goed te behouden bij de andere beurten, kan je te weten komen wie welke kwartetkaarten bij zich heeft. De deelnemer met de meeste kwartetten op het einde van het spel wint.

We streven volgende ergotherapeutische doelen na bij de bewoners:

- Verhogen of behoud van concentratievermogen.
- Verbeteren of behoud van het kortetermijngeheugen.
- Verhogen of behoud van sociaal contact.
- Herkennen en benoemen van verschillende kleuren.
- Verhogen of behoud van het inzichtelijk vermogen.

Het is belangrijk per bewoner steeds de vooropgestelde doelen vast te leggen en deze hierin gepaste begeleiden.

VOORBEREIDING

Druk het document (*Kaarten_kwartetspel*) bijgevoegd bij de handleiding af. Per pagina zijn er vier kaarten te zien. Deze vier kaarten vormen steeds een kwartet en hebben dus dezelfde kleur. Je knipt deze uit en plastificeert indien je dit wenst.



UITVOERING

Als ergotherapeut kies je zelf of samen met de deelnemende bewoners welke kwartetten gebruiken in het spel. Dit hangt ten eerste af van het aantal deelnemers, ten tweede van de interesses van de deelnemers en ten derde van de moeilijkheidsgraad die je wilt hanteren. Alle deelnemende kwartetkaarten worden onder de deelnemers verdeeld. De kwartetkaarten neem je in je hand (of plaats je in een kaartenhouder indien dit makkelijker is voor de bewoner) en laat je niet aan de andere spelers zien.

Er wordt willekeurig een deelnemer aangeduid die mag beginnen. De deelnemer die aan de beurt is, vraagt aan één van de andere deelnemers een kaart die hij/zij zelf nog niet heeft. Het tactische is dat de deelnemer hier naar een kaart vraagt waarvan hij/zij reeds één of meerdere van in de hand heeft. In de vraag die de deelnemer stelt moeten zowel het hoofdthema of de kleur als de naam van de specifieke kaart vermeld worden. Indien de andere deelnemer de gevraagde kaart heeft, dan moet hij/zij deze afgeven. De deelnemer die de kaart vroeg, mag een tweede kaart vragen aan een andere deelnemer dan de deelnemer van de laatste vraag. Dezelfde deelnemer blijft kaarten vragen totdat hij/zij een negatief antwoord op zijn vraag krijgt. Dan gaat de beurt naar de volgende deelnemer.

Wanneer een deelnemer een set heeft van vier kaarten van hetzelfde thema, zegt deze 'Kwartet!'. Vervolgens legt de deelnemer deze vier kaarten op tafel. Het spel is afgelopen wanneer alle kwartetten zijn verzameld. Om de winnaar te bepalen worden het aantal kwartetten per deelnemer geteld. Degene met de meeste kwartetten wint het spel.

GRADATIES

Kwartet met blinde stapel / kwartet met twee spelers

Deze variant van het spel is ideaal om met twee deelnemers te spelen. Wanneer de kaarten verdeeld worden, worden er ook kaarten gelegd op een 'blinde stapel'. Dit is een stapel die niet aan een deelnemer toebehoort. Het verloop van het spel is hetzelfde zoals hierboven beschreven, maar bij een negatief antwoord moet de deelnemer een kaart van de blinde stapel nemen.

Kwartet voor bewoners met dementie

In plaats van de kaarten aan elkaar te vragen, worden er telkens door de begeleidende ergotherapeut vier kaarten in het midden van de tafel gelegd. De bewoner kan dan de kaarten op tafel vergelijken met de kaarten die hij/zij in de hand heeft en dan vragen naar de kaart op tafel die hij/zij wil.

Kleurenkwartet

In plaats van telkens naar een specifiek persoon of voorwerp te vragen, vraag je telkens naar de kleur van een kwartet waarbij het niet uitmaakt welke kaart er gevraagd wordt. Wanneer de bewoner een kwartet verzameld heeft, kan je een moment voorzien om te praten over de foto's op het kwartet.



Wiel- iconen	Wiel- wedstrijden soorten	Soorten fietsen	Fiets- onderdelen	Wielwedstrijd en voorjaarsklassieks rs	Wiel- rondes	Wielertuitjes	Fietsen doorheen de tijd	Fiets- accessoires
Eddy Merckx	Pisterijden	Oude, stalen fiets	Zadel	Ronde van Vlaanderen	Ronde van Frankrijk	Bolletjestrui	Jaren '20	Drinkfles
Lucien Van Impe	Wegwielrennen	Mountainbike	Versnellingen	Parijs-Roubaix	Ronde van Spanje	Belgische trui	Jaren '70	Hand- schoenen
Roger De Vlaeminck	Mountainbiken	Baanfiets	Fietscomputer	Omloop het Nieuwsblad	Ronde van Italië	Regenboogtrui	Jaren '90	Fietshelm
Raymond Poulidor	Veldrijden	Tijdritfiets	Fietsstuur	Amstel Gold Race	Ronde van Zwitserland	Gele trui	Jaren '10	Fiets- schoenen

Legende
Gemakkelijk
Gemiddeld
Moeilijk

Ronde van Frankrijk (Tour de France)	Ronde van Spanje (Vuelta)	Bekende hedendaagse renners	Bekende Belgische renners	Belgische winnaars Ronde van Frankrijk	Ronde van Italië (Giro)	Volgwagens
Gele trui	Rode trui	Tom Boonen	Tom Boonen	Lucien Van Impe	Roze trui	Wagen met de Rode Vlag
Mont Ventoux	Alto de El Angliru	Alberto Contador	Jurgen Van den Broeck	Eddy Merckx	Stelvio	Wagen met de Groene Vlag
Parcours	Parcours	Chris Froome	Philippe Gilbert	Philippe Thys	Parcours	Bezemwagen
Logo	Logo	Peter Sagan	Greg Van Avermaet	Firmin Lambot	Logo	Volgwagen ploeg