

OBJECTEN VAN DE KERMIS – MEMORYSPEL



Een wafelijzer, een circuskostuum, geplooid ijzer, ... Heel wat objecten zijn gelinkt aan de kermis. Aan de hand van een memoryspel kunnen de bewoners meer over enkele objecten leren. Er zijn twee spelletjes die gespeeld kunnen worden met elk een ander niveauverschil.

Doelstellingen	Methode	Soort activiteit	Duur	Moeilijkheid
Het stimuleren van de cognitie. Ophalen van herinneringen	Cognitie training (memory)	Individueel of in kleine groep	Ong. 20 minuten	Cognitief: Spel 1: gemiddeld Spel 2: gemakkelijk Fysiek: gemakkelijk

MATERIAAL

- De memorykaarten met objecten van de kermis
- Uitleg over de objecten

VOORBEREIDING

- Schud de kaarten.
- Spel 1: Leg de kaarten afgedekt op tafel.
- Spel 2: Verdeel de paren foto's in twee stapels. De ene stapel leg je afgedekt neer. Bij de andere stapel leg je de kaarten op een rij, zichtbaar op tafel.

UITLEG

SPEL 1: Memory

Elk om beurt, mag er een speler twee kaarten omdraaien. Bij een paar, krijgt de speler het paar en mag hij/zij nog eens spelen. Indien niet, is het aan de andere speler. Het spel is gedaan als alle paren weg zijn. Degene met de meeste paren wint. Bij één-op-één begeleiding, kan de begeleider zelf meespelen.

Nadien kunnen de voorwerpen op de kaarten aanzetten tot dialoog. Onderaan dit document kan je de uitleg over de objecten vinden.

SPEL 2: Match de foto

Een speler draait een kaart om van de afgedekte stapel. De persoon zoekt dezelfde foto in de rij van de open kaarten. Als de kaart gevonden is, krijgt hij/zij het paar en wordt er een nieuwe kaart omgedraaid.

Nadien kunnen de voorwerpen op de kaarten aanzetten tot dialoog. Onderaan dit document kan je de uitleg over de objecten vinden.

UITLEG OVER DE OBJECTEN



KRULBOL

Dit maakte deel van het vroeger

populaire spel krulbollen. Dit spel had als doel om de krulbol zo dicht mogelijk bij een stok te werpen.



AFBEELDING VAN SINT CECILIA

Sint Cecilia is de patroonheilige van muziek. Veel katholieke fanfares zijn naar haar vernoemd.



WAFELIJZER

Hiermee bakten men wafels, een typische kermisnack. De ijzeren vorm werd op een hittebron gelegd zoals een vuurschaal. Van daar ook de naam 'wafelijzer'.



MACARONKAST

De macaronkast was een populaire gokspel op de kermis. Als je won, kreeg je een vel met amandelmacarons. Deze zaten in de kast.



FAIRRING

Fairringen zijn porseleinen beeldjes die je kon kopen op de kermis. Deze beeldjes waren ludiek en spotten met de maatschappij.



CIRCUSKOSTUUM

Voor je het circus in tenten kon bewonderen, reisde het circus mee met de kermis.



GEPLOOID IJZER

Dit ijzer is geplooid door John Massis, een gekende krachtpatser.



TROMPET

De trompet is een typische instrument van de fanfare. Fanfares ontstaan in de late 18^{de} en begin 19^{de} eeuw. Nu zijn ze niet meer weg te denken van stoeten en kermissen.



KNUFFELBEER

Een leuke prijs die je op de kermis kan winnen.



BATON

Een baton is een andere naam voor een majorettestok. Majoretten zijn een Amerikaanse traditie dat is overgewaaid naar België. Tot de jaren '70 had bijna elke fanfare ook een majorettengroep.